



Projet N°XXXX

### Coordonnées de l'établissement responsable :

Nom de l'établissement :

N°FASE de l'établissement :

### Coordonnées de l'implantation concernée par le projet :

N°FASE de l'implantation :

Niveau scolaire :

### Adresse de l'implantation

Rue :

Numéro :

Ville :

Code postal :

### Informations reponsable juridique et personnes-ressources

Reponsable juridique de l'établissement

Directeur/Prefet de l'établissement

Fonction  
Téléphone :

Téléphone  
E-mail

E-mail :

Personne-ressource pour les questions techniques  
Téléphone  
E-mail

Délégué-référent au numérique  
Téléphone  
E-mail

Ecole numérique est une initiative de :



Avec le soutien de :



## Carte d'identité du projet

Titre :

Résumé succinct du projet

Caractérissez votre projet par quelques mots-clés.

Quels seront les niveaux scolaires, cycles ou années participant au projet

## Enseignant coordinateur du projet

Nom :

Téléphone :

E-mail :

Description de la contribution au projet

## Identification de l'équipe éducative impliquée dans le projet

Nom :

Rôle dans le projet :

Description de la contribution au projet

Nom :

Rôle dans le projet :

Description de la contribution au projet

Nom :

Rôle dans le projet :

Description de la contribution au projet

Ecole numérique est une initiative de :



Avec le soutien de :



## Justification éducative du projet

Quels sont les objectifs à court terme de votre projet ? Que voulez-vous concrètement atteindre comme objectifs après un an de mise en œuvre du projet ?  
Quels sont les objectifs à moyen terme de votre projet ? Que visez-vous comme objectifs après plusieurs années de mise en œuvre du projet (3 ans) ?

Stratégie numérique présente : [upload.txt](#)

Quels liens pouvez-vous faire entre la stratégie numérique de votre établissement et les objectifs à moyen terme de votre projet ?

Décrivez les étapes du projet (calendrier de travail) par lesquelles vous allez passer pour atteindre les objectifs visés. NB : pensez aux réunions de coordination, à la prise en main du matériel et aux éventuelles formations, à la préparation des cours et activités menées en classe, aux moments durant lesquels seront menées ces activités ainsi qu'à l'évaluation du projet et sa régulation.

Expliquez en quoi le projet est adapté aux besoins de vos élèves.

Qu'allez-vous mettre en place pour que l'intégration du numérique dans votre établissement perdure dans le temps ?

Qu'allez-vous mettre en place pour que les outils soient utilisés dans d'autres matières, dans d'autres cours, à d'autres niveaux, par d'autres enseignants ?

Expliquez la plus-value de l'usage du numérique dans votre projet. Qu'est-ce que le numérique va vous permettre de faire que vous ne pourriez pas faire sans lui (ou pas aussi efficacement) ?

Décrivez un exemple d'activité concrète que vous comptez mener dans le cadre du projet (discipline(s), public(s), compétences visées chez l'élève, lien avec les objectifs généraux du projet, outils numériques, déroulement, rôles, méthodologie...)

Expliquez en quoi le matériel demandé est nécessaire à la réalisation de votre projet. NB : détaillez votre réponse pour chacun des packs demandés

Quels seront les niveaux scolaires, cycles ou années participant au projet

Ecole numérique est une initiative de :



Avec le soutien de :



## Sélection du matériel

- Malle avec 12 tablettes 10" iOS + dispositif AirPlay :	0 * 24 points
- Malle avec 12 tablettes 10" Android + clé Miracast :	0 * 15 points
- Set de 6 PC hybrides 12-13" Windows :	0 * 18 points
- Set de 8 ChromeBook 11-12" ChromeOS + clé Miracast :	0 * 10 points
- Armoire de rangement/rechargement pour max 24 ordinateurs :	0 * 8 points
- Ordinateur portable 15" Windows :	0 * 3 points
- Ordinateur portable 13" MacOS :	0 * 6 points
- Tableau blanc interactif ou projecteur interactif fixe :	0 * 10 points
- Projecteur multimédia ultra courte focale + fixation :	0 * 5 points
- Kit mobile ajoutant l'interactivité à un projecteur classique :	0 * 3 points
- Solution de stockage type NAS :	0 * 2 points
- Point d'accès WiFi mobile :	0 * 1 point
- Kit média photo/vidéo (1 Reflex/hybride + pied + micro + sac + logiciel de montage) :	0 * 6 points
- Set de 8 PC légers type WinBook 11-12" Windows :	0 * 11 points
- Mini PC Windows sans périphérique (complément éventuel d'un TBI ou écran interactif pour le rendre autonome) :	0 * 2 points
- Ecran interactif LED 75" avec OS Android intégré pour fixation murale :	0 * 12 points
- Ecran interactif LED 75" avec OS Android intégré avec piètement mobile :	0 * 18 points
- Scanner mobile sans fil avec logiciel OCR :	0 * 1 point
- Valisette de 6 robots Thymio pour la découverte des principes de la programmation	0 * 4 points
- Set de 20 micro:bit avec câbles USB et batteries pour la découverte des principes de la programmation :	0 * 1 point
- Kit Lego Education Spike pour la découverte des principes de la programmation	0 * 1 point

Nombre de points consommés : 0 sur 50 acquis

Ecole numérique est une initiative de :



Avec le soutien de :



LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN ET LA WALLONIE  
INVESTISSENT DANS VOTRE AVENIR